

Reglas de Competición de Mahjong – Resumen de penalizaciones

Advertencia y sanción progresiva	Mano muerta	Penalizaciones en puntos Sanciones graves
Canto erróneo de kong/pong/chow/hua: el jugador canta pero no realiza la acción, emplea un término incorrecto o canta pong demasiado tarde.	Hu falso sin mostrar las fichas.	Hu falso con menos de 8 puntos: mano muerta y 10 puntos a cada rival.
Mostrar fichas antes de cantar kong/pong/chow/hua: el canto queda invalidado y deben descartarse las fichas mostradas.	Canto erróneo de hu: anunciar la victoria con otra palabra distinta de hu o mahjong, o mostrar las fichas antes de cantar hu.	Hu falso con estructura inválida: no tener cuatro combinaciones y una pareja (u otra estructura admitida), contener una combinación falsa o un número incorrecto de fichas: mano muerta y 20 puntos a cada rival.
Cantar y reclamar una ficha antes de mostrar las fichas correspondientes.	No mantener intacta la mano ganadora (utilizar fichas de la mano para contar). Si se cuentan los puntos con flores, se pierden esas flores, pero la mano sigue siendo válida.	Olvidar recoger la ficha ganadora: se descuentan 10 puntos; la mano es válida y se puntúa normalmente.
Declarar una combinación falsa antes de descartar: puede corregirse, pero las fichas mostradas por error han de descartarse.	Declarar una combinación falsa después de descartar: no puede rectificarse.	Retraso de 10 minutos o menos: descuento de 10 puntos.
Reemplazar una flor falsa antes de incorporar la ficha de reemplazo: puede corregirse; las fichas mostradas por error deben descartarse.	Reemplazar una flor falsa tras incorporar la ficha de reemplazo: no puede corregirse. La flor falsa permanece en la mesa y cuenta como descarte para declarar hu o Última Ficha.	Retraso de 11 a 15 minutos: descuento de 20 puntos.
Robar una ficha de un lugar incorrecto del muro: puede corregirse antes de incorporarla a la mano.	Robar de un lugar incorrecto e incorporar la ficha a la mano: mano muerta solo si un rival señala el error inmediatamente.	Retraso de más de 15 minutos: pierde la sesión en curso y recibe 0 puntos de mesa; un suplente disputa la sesión.
Mostrar las fichas de un rival (sujeto a sanciones adicionales).	No recoger una ficha reclamada antes de que los dos jugadores siguientes hayan descartado.	Juego obstructivo: demoras deliberadas o revelación grave de fichas o información: el árbitro puede imponer entre 10 y 60 puntos y/o mano muerta.
Desmontar prematuramente el muro o la zona de descartes (sujeto a sanciones adicionales).	Hu falso del jugador A y el jugador B muestra sus fichas: A recibe su sanción correspondiente; B tiene mano muerta y debe descartar las fichas mostradas.	Alteración grave de la competición: trampas u obstrucción (incluidas demoras reiteradas): descalificación inmediata.
Transmitir información (sujeto a sanciones adicionales).	Tener demasiadas o demasiado pocas fichas.	EMA · Versión de 20 de junio de 2009.

Advertencia y sanción progresiva: primera infracción, advertencia; segunda, descuento de 5 puntos; infracciones siguientes, descuentos de 10, 20, 30 puntos, etc. El recuento se reinicia al comenzar cada sesión, salvo en caso de juego obstructivo, incluidas las demoras deliberadas.