

Regles de Competición de Mahjong – Resume de penalizaciones

Avisu y sanción progresiva	Mano muerta	Penalizaciones en puntos Sanciones graves
Cantar mal kong/pong/chow/hua: el xugador canta pero nun fai l’aición, usa un términu incorrectu o canta pong demasiao tarde.	Hu falsu ensin amosar les fiches.	Hu falsu con menos de 8 puntos: mano muerta y 10 puntos pa cada rival.
Amosar fiches enantes de cantar kong/pong/chow/hua: el cantu nun val y hai que descartar les fiches amosaes.	Cantu equivocáu de hu: anunciar la victoria con otra pallabra distinta de hu o mahjong, o amosar les fiches enantes de cantar hu.	Hu falsu con estructura inválida: nun tener cuatro combinaciones y una pareya (o otra estructura almitida), contener una combinación falsa o un númberu incorrectu de fiches: mano muerta y 20 puntos pa cada rival.
Cantar y reclamar una ficha enantes d’amosar les fiches correspondientes.	Nun caltener intacta la mano ganadora (usar fiches de la mano pa contar). Si se cuentan puntos coles flores, piérdense eses flores, pero la mano sigue siendo válida.	Escaecese de garrar la ficha ganadora: descuéntense 10 puntos; la mano ye válida y puntúase normalmente.
Declarar una combinación falsa enantes de descartar: pue correxise, pero les fiches amosaes por error tienen que descartase.	Declarar una combinación falsa después de descartar: nun pue correxise.	Retrasu de 10 minutos o menos: descuento de 10 puntos.
Reemplazar una flor falsa enantes d’incorporar la ficha de reemplazu: pue correxise; les fiches amosaes por error tienen que descartase.	Reemplazar una flor falsa después d’incorporar la ficha de reemplazu: nun pue correxise. La flor falsa queda na mesa y cuenta como descarte pa declarar hu o Última Ficha.	Retrasu de 11 a 15 minutos: descuento de 20 puntos.
Garrar una ficha d’un llugar equivocáu del muriu: pue correxise enantes d’incorporala a la mano.	Garrar d’un llugar equivocáu y incorporar la ficha a la mano: mano muerta namás si un rival señala l’error darréu.	Retrasu de más de 15 minutos: pierde la sesión actual y recibe 0 puntos de mesa; un suplente xuega la sesión.
Amosar les fiches d’un rival (suxetu a sanciones adicionales).	Nun recoyer una ficha reclamada enantes de que los dos xugadores siguientes descartaren.	Xuegu qu’estorba: retrasos intencionaos o revelación grave de fiches o información: l’árbitrु pue imponer de 10 a 60 puntos y/o mano muerta.
Desfacer antes de tiempu el muriu o la zona de descartes (suxetu a sanciones adicionales).	Hu falsu del xugador A y el xugador B amuesa les fiches: A recibe la sanción que-y correspuenda; B tien mano muerta y ha descartar les fiches amosaes.	Alteración grave de la competición: trampes o estorbos (incluyíos los retrasos repetíos): descalificación inmediata.
Pasar información (suxetu a sanciones adicionales).	Tener demasiaes fiches o menos fiches de les debíes.	EMA · Versión del 20 de xunu de 2009.

Avisu y sanción progresiva: primer incumplimientu, avisu; segundu, descuento de 5 puntos; los siguientes, descuentos de 10, 20, 30 puntos, etc. La cuenta vuelve a cero al entamar cada sesión, sacante nel xuegu qu’estorba, incluíos los retrasos intencionaos.