

Reglas de Competición de Mahjong · Manos y puntos

Manos / Puntos		1	2	4	6	8	12	16	24	32	48	64	88
Manos de honores			- Pong de dragones - Viento dominante - Viento propio		2 pong de dragones		3 grandes vientos					4 pequeños vientos 3 pequeños dragones - Todo honores	4 grandes vientos 3 grandes dragones
Manos de chow	Escalonadas				3 chow escalonados mixtos			3 chow escalonados puros		4 chow escalonados puros			
	Chow	2 chow iguales 2 chow mixtos	Todo chow			3 chow mixtos			3 chow iguales		4 chow iguales		
	Escaleras	Escalera corta				Escalera mixta		Escalera pura					
	Extremos	2 chow extremos puros						x2 chow extremos con 3 familias				x2 chow extremos de 1 familia	
Manos de pong	Pong	Pong de terminales / honores	2 pong iguales 2 pong ocultos		Todo pong	3 pong mixtos consecutivos		3 pong iguales 3 pong ocultos	3 pong puros consecutivos - Todo pong de pares	Todo terminales y honores	4 pong puros consecutivos	- Todo terminales 4 pong ocultos	
	Kong	Kong expuesto	Kong oculto	2 kong expuestos	Kong oculto + kong expuesto	2 kong ocultos				3 kong			4 kong
Manos de 7 pares									7 pares				7 pares puros consecutivos
Manos de familias		- Familia ausente - Sin honores			- Mano semipura - Todas las familias y honores				Mano pura				- Todo verde 9 puertas
Manos terminales			Todo simples	Todo con terminales y honores			4 superiores 4 inferiores	Todo con 5	- Superiores - Centrales - Inferiores				
Manos de fichas cosidas							- Fichas cosidas - Fichas cosidas con pocos honores		Fichas cosidas con grandes honores				
Tipos de espera		- Espera simple - Espera cerrada - Espera de borde - Del muro	Mano oculta	- Mano completamente oculta - Última ficha	Mano expuesta	- Última ficha del muro - Último descarte - Robo de kong - Con ficha de reemplazo							
Manos especiales		Flor	Ficha acaparada			- Mano vacía - El espejo							13 huérfanos