

Regles de Competición de Mahjong · Manes y puntos

Manes / Puntos		1	2	4	6	8	12	16	24	32	48	64	88
Manes d’honores			• Pong de dragones • Vientu dominante • Vientu propiu		• 2 pong de dragones		• 3 grandes vientos					• 4 pequeños vientos • 3 pequeños dragones • Too honores	• 4 grandes vientos • 3 grandes dragones
Manes de chow	Escalonaes				• 3 chow escalonaos mixtos			• 3 chow escalonaos puros		• 4 chow escalonaos puros			
	Chow	• 2 chow iguales • 2 chow mixtos	• Too chow			• 3 chow mixtos			• 3 chow iguales		• 4 chow iguales		
	Escaleres	• Escalera curtia				• Escalera mixta		• Escalera pura					
	Estremos	• 2 chow extremos puros						• x2 chow extremos con 3 families				• x2 chow extremos d’1 familia	
Manes de pong	Pong	• Pong de terminales / honores	• 2 pong iguales • 2 pong ancultaos		• Too pong	• 3 pong mixtos consecutivos		• 3 pong iguales • 3 pong ancultaos	• 3 pong puros consecutivos • Too pong de pareyes	• Too terminales y honores	• 4 pong puros consecutivos	• Too terminales • 4 pong ancultaos	
	Kong	• Kong espuestu	• Kong ancultáu	• 2 kong espuestos	• Kong ancultáu + kong espuestu	• 2 kong ancultaos				• 3 kong			• 4 kong
Manes de 7 pareyes									• 7 pareyes				• 7 pareyes puros consecutivos
Manes de families		• Familia ausente • Ensin honores			• Mano semipura • Toles families y honores				• Mano pura				• Too verde • 9 puertes
Manes terminales			• Too simples	• Too con terminales y honores			• 4 superiores • 4 inferiores	• Too con 5	• Superiores • Centrales • Inferiores				
Manes de fiches cosíes							• Fiches cosíes • Fiches cosíes con pocos honores		• Fiches cosíes con grandes honores				
Tipos d’espera		• Espera simple • Espera zarrada • Espera de borde • Del muriu	• Mano ancultada	• Mano completamente ancultada • Última ficha	• Mano espuesta	• Última ficha del muriu • Últimu descarte • Robu de kong • Con ficha de reemplazu							
Manes especiales		• Flor	• Ficha acaparada			• Mano balera • L’espeyu							• 13 güérfanos